Доклад

Въведение в шаблоните класове

1. **Шаблонни класове**

**Шаблонни класове** са концепция за типизиране на параметри в програмирането. Те позволяват да се изработват класове и методи, които да отложат спецификацията на един или повече типове данни, докато един клас или метод не се декларира и не получи своята инстанция. Например, чрез използване на шаблонен тип параметър T може да се напише един клас, който друг код също може да използва, без да понесе забавяне на времето на работа.

<https://bg.wikipedia.org/wiki/%D0%A8%D0%B0%D0%B1%D0%BB%D0%BE%D0%BD%D0%BD%D0%B8_%D1%82%D0%B8%D0%BF%D0%BE%D0%B2%D0%B5>

1. Шаблонни методи и интерфейси

**Шаблонен метод** поведенчески шаблон за дизайн, който се използва в обектно-ориентираното програмиране.

* Интерфейсът на шаблона е полезен за специфично отчитане на машината за шаблони, когато обикновените трасировки на стека не съдържат данни за шаблон. Това, например, се изисква в рамката на Django, където шаблоните не се интегрират в проследяването на стека на Python

<https://bg.wikipedia.org/wiki/%D0%A8%D0%B0%D0%B1%D0%BB%D0%BE%D0%BD%D0%B5%D0%BD_%D0%BC%D0%B5%D1%82%D0%BE%D0%B4_(%D1%88%D0%B0%D0%B1%D0%BB%D0%BE%D0%BD)>

<https://develop.sentry.dev/sdk/event-payloads/template/>

1. **3Ограничители за шаблони класове**

Този документ описва синтаксиса и семантиката на машината за шаблони и ще бъде най-полезен като справка за тези, които създават шаблони на Jinja. Тъй като машината за шаблони е много гъвкава, конфигурацията от приложението може да се различава малко от кода, представен тук по отношение на разделители и поведение на недефинирани стойности.

<https://jinja.palletsprojects.com/en/2.9.x/templates/>